

Medžiaga mokytojui “Bėgimas paskui skaičius” Versija 1.0

Medžiagą atrasite “newmero akademijoje”: www.newmero.net

Amžius: 4 -7 metai

Užduoties tikslai:

- Apjungti judrius žaidimus ir skaičių mokymąsi kartu. Taip paskatinti vaikus aktyviai įsitraukti į mokymosi procesą.

Ką vaikai atras ir sužinos:

- Skaičių mokymąsi gali būti smagi sudėtinė fizinio lavinimo pratimų dalis (pvz. bėgimas į skirtingas zonas).

Kaip gali būti mokomi vaikai, neduodant jiems tiesioginių atsakymų:

- Mokytojas (-a) paaikšina vaikams judraus žaidimo taisyklės, kuriame naudojamos newmero kortelės.
- Atskirų zonų paskyrimo ir teisėjavimo rolės gali būti taip pat pavestos vaikams.

Kokios priemonės naudojamos pamokoje:

- Kortelės, priklausomai nuo konkretaus žaidimo (žiūrėti žemiau).
- Atspausdinta dalomoji medžiaga - “Medžiaga vaikams”.
- Išmanioji lenta ar didelis ekranas, kur vaikams parodysite sekančius lapus ir paaikšinsite, koku būdu sprendžiant užduotis galima naudoti korteles, nurodytas “Medžiaga vaikams”.

Atrask dvynį (4-6 metai)

- 1 Sukuriami “postai”: kortelės išskaidomos į du vienodus sudėties krūvelės. Padedamos kortelių krūvelės į skirtingas zonas.




- 2 Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paėmė vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėgė prie (2) krūvelės, randa kortelę “Dvynį” ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.




- 3 Žaidimas baigiasi kai nebelieka krūvelėse kortelių. Surinkusi daugiausiai kortelių komanda – laimėtoja. Kaip kitas žaidimo variantas – (2) krūvelė išskaidoma į kelias mažesnes krūvelės.

Atrask 10 –uko (100 –uko ir 1000 –uko) draugus (5-7 metai)

- 1 Sukuriame “postus”: išskaidome korteles į dvi dalis, kad visos 10 –uko, 100 –uko ir 1000 –uko draugų porų kortelės būtų skirtingose krūvelėse.




- 2 Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paėmė vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėgė prie (2) krūvelės, randa kortelę einamą porą (kad pora būtų 10 –uko, 100 –uko ar 1000 –uko draugas) ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.




- 3 Žaidimas baigiasi kai nebelieka krūvelėse kortelių. Komanda, surinkusi daugiausiai porų – draugų, laimėtoja. Kaip kitas žaidimo variantas – (2) krūvelė išskaidoma į kelias mažesnes krūvelės.

Skaičių statyba (6-8 metai)

- 1 Sukuriame “postus”: (1) krūvelėje sudedame sukarpytas popierines korteles su skaičiais, iš kelių skaitmenų. Pvz. “57” or “148”. Kitose krūvelėse sudedame vienetus, dešimtis, šimtus.



- 2 Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paėmė vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėgė prie kitų krūvelių, atranda reikiamus skaičius, sudeda popierine kortelėje parašytą skaičių ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.



- 3 Žaidimas baigiasi kai nebelieka (1) krūvelėje kortelių. Komanda, surinkusi daugiausiai skaičių, laimėtoja. Kaip kitas žaidimo variantas – newmero kortelės išskaidomos pagal kitus kriterijus (ne kortelės spalva).

Atrask 10 –uko (100 –uko ir 1000 –uko) draugus (5-7 metai)

Vardas: _____
 Vardas: _____
 Vardas: _____
 Klasė: _____

Urašyk visas komandos surinktas poras - 10 –uko (100 –uko ir 1000 –uko) draugus

7	3		
20	80		

Sudedamos kortelių krūvelės (paskiriamos zonas)...

... taisyklės paaikškinamos pavyzdžiais ...

... “teisėjai” pažymi komandų rezultatus

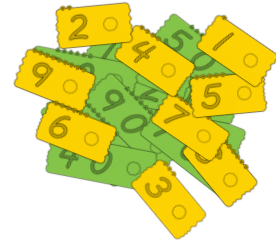
Atrask dvynį (4-6 metai)

- 1** Sukūriami “postaļ”: kortelės išskaidomos į du vienodos sudėties krūveles. Padedamos kortelių krūvelės į skirtingas zonas.

Krūvelė 1



Krūvelė 2



- 2** Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paima vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėga prie (2) krūvelės, randa kortelei “Dvynį” ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.



- 3** Žaidimas baigiasi kai nebelieka krūvelėse kortelių. Surinkusi daugiausiai kortelių komanda – laimėjoja. Kaip kitas žaidimo variantas – (2) krūvelė išskaidoma į kelias mažesnes krūveles.

Atrask 10 –uko (100 –uko ir 1000 –uko) draugus (5-7 metai)

- 1** Sukuriame “postus”: išskaidome korteles į dvi dalis, kad visos 10 – uko, 100 –uko ir 1000 –uko draugų porų kortelės būtų skirtingose krūvelėse.

Krūvelė 1	Krūvelė 2
1000	5000
2000	6000
3000	7000
4000	8000
5000	9000
100	500
200	600
300	700
400	800
500	900
10	50
20	60
30	70
40	80
50	90

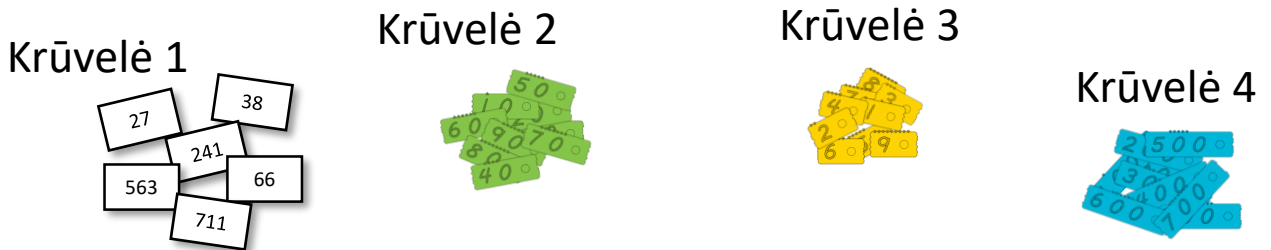
- 2** Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paima vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėga prie (2) krūvelės, randa kortelei tinkamą porą (kad pora būtų 10 – uko, 100 –uko ar 1000 – uko draugas) ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.



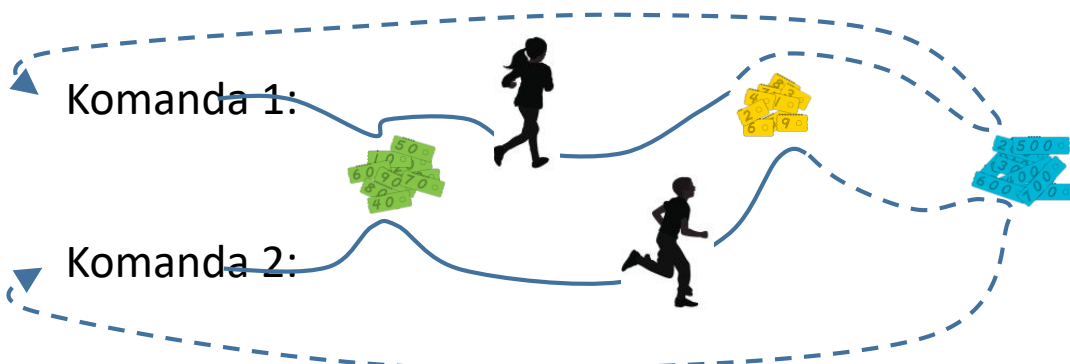
- 3** Žaidimas baigiasi kai nebelieka krūvelėse kortelių. Komanda, surinkusi daugiausiai porų – draugų, laimėjo. Kaip kitas žaidimo variantas – (2) krūvelė išskaidoma į kelias mažesnes krūveles.

Skaičių statyba (6-8 metai)

- 1** Sukuriame “postus”: (1) krūvelėje sudedame sukarpytas popierines korteles su skaičiais, iš kelių skaitmenų. Pvz. “57” or “148”. Kitose krūvelėse sudedame vienetus, dešimtis, šimtus.



- 2** Kiekvienos komandos vienas žaidėjas paima vieną kortelę iš (1) krūvelės, nubėga prie kitų krūvelių, atranda reikiamus skaičius, sudeda popierinėje kortelėje parašytą skaičių ir bėga “namo”. Tada kitas komandos žaidėjas pakartoja tuos pačius veiksmus.



- 3** Žaidimas baigiasi kai nebelieka (1) krūvelėje kortelių. Komanda, surinkusi daugiausiai skaičių, laimėjoja.

Kaip kitas žaidimo variantas – newmero kortelės išskaidomos pagal kitus kriterijus (ne kortelės spalva).

Atrask dvynį (4-6 metai)

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Klasė: _____

Parašyk visas "dvynių" poras, kurias rado komanda

5	5
---	---

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

_____	_____
-------	-------

Atrask 10 –uko (100 -uko ir 1000 -uko) draugus (5-7 metai)

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Klasė: _____

Užrašyk visas komandos surinktas poras - 10 –uko (100 -uko ir 1000 -uko) draugus

7 3

20 80

Skaičių statyba (6-8 metai)

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Vardas: _____

Klasė: _____

Parašyk skaičius, kuriuos sudėliojo komanda

Skaičius ant popierinės kortelės: Sudėliotas skaičius:

236

2 3 6

Krūvelē 1: Skaičių
statyba – atspausdinti
ir iškirpti korteles

56	24
18	72
65	83
37	49
93	35
142	358
299	811
467	774
586	621